



DE BESTE BACHELOR

Een serious game over studiesucces

Periode
Opdrachtgever
Partner

november 2018 – juni 2019
Vrije Universiteit Amsterdam
Hens Concept Motion & Design

In opdracht van de Vrije Universiteit Amsterdam ontwikkelde MSG een bordspel over het studiesucces en welzijn van studenten in Bacheloropleidingen.

Wat?

De VU zocht een discussiehelpmiddel om met alle betrokkenen in een bacheloropleiding het gesprek aan te gaan over de inrichting van de opleiding. Hiervoor zijn studievoortgangsdata en –analyses beschikbaar vanuit het team VU Analytics. Het spel kan gebruikt worden om deze analyses tot leven te brengen en zo input te genereren voor vervolganalyses.

Hoe?

MSG begeleidde drie werksessies met opleidingsdirecteuren, opleidingscoördinatoren, studieadviseurs, kwaliteitszorgmedewerkers, studentendecanen en (vertegenwoordigers van) studenten en docenten. We bespraken de belangrijkste inzichten die in het spel verwerkt moesten worden. Samen met het VU Analytics team ontwikkelden we een manier waarop het spel voor iedere opleiding inzicht kan geven in studentpopulaties, uitval en vertraging.

Na een aantal testrondes heeft onze vaste partner Hens de spelmaterialen ontworpen. Het spel kreeg een preview tijdens de HO-link conferentie (14 juni 2019) en is officieel gelanceerd tijdens een bijeenkomst van VU Analytics (18 juni 2019)



Met een gemengde groep spelers
ontstaan al snel levendige gesprekken